

GAVE-BORDSPEL

Doel

Dit gezelschapsspel is gemaakt met als doel de leerlingen te laten ervaren welke gebeurtenissen een vluchteling onderweg naar Nederland kan meemaken. Ook maakt de leerling kennis met verhalen van kinderen en jongeren die gevlucht zijn naar Nederland.

Doelgroep

- Leerlingen uit de bovenbouw (groep 7/8)
- Leerlingen van het middelbaar onderwijs (klas 1/2/3)

Spelduur

Ongeveer een half uur.

Materiaal

- Een map per groepje:
 - o Spelregels
 - o Spelbord
 - o Pion per leerling en dobbelsteen
 - o Startgeldkaarten
 - o Gebeurteniskaarten (oranje en blauw)
 - o Weetvragen (groen)
 - o Foto en infokaartjes
 - o Geld
- Optioneel:
 - o Presentatie of filmpjes
 - o Laptop
 - o Beamer
 - o Geluidsboxen

Uitleg

Dit spel wordt gespeeld in groepjes van 4-5 leerlingen. Wijs per groepje één iemand aan die de bank beheert. Geef elk groepje de benodigde materialen. Lees vooraf zelf de spelregels door. Deze zitten in elke map.

Het spel gaat over de vluchtroute van de vluchteling. Je kunt het spel combineren met een korte presentatie over wat de Bijbel zegt over vluchtelingen, het werk van Gave en wat het kind of de jongere kan doen voor iemand die gevlucht is.

Nabespreking

De nabespreking bestaat uit twee onderdelen. Laat elk groepje het verhaal delen wat in hun map zat. Wanneer twee groepjes hetzelfde verhaal hebben kun je hen vragen wie het verhaal wil delen.

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

Stel daarnaast vragen over hoe de kinderen en jongeren het spel ervaren hebben. Stel vragen zoals:

- Wat heb je ervaren?
- Hoe was het om dit spel te spelen? Benoem wat je zelf geobserveerd hebt (de frustraties, de moedeloosheid, de euforie) om een gesprek op gang te brengen.
- Denk je dat dit spel realistisch is?
- Waarom zou jij vluchten?
- Ken je iemand uit een ander land?
- Wat kun jij doen voor iemand die gevlucht is?

Filmpjes

Dit zijn een aantal filmpjes die je kunt gebruiken, zowel vooraf als achteraf aan het spelen van het Gave-bord.

[Vluchten voor oorlog, Ghatim vertelt](#)

Ghatim (10 jaar) is gevlucht uit Syrië. Hij woont nu in Turkije en verkoopt zakdoekjes.

[Vluchten voor oorlog, Esra vertelt](#)

Esra is een meisje van 10 jaar. Zij is gevlucht uit Syrië en woont nu in Turkije.

[Een vriendin voor Samragyee](#)

Samragyee (10 jaar) is gevlucht uit Nepal. Ze mist haar land en familie en vindt het spannend in Nederland. Luister naar haar verhaal en hoor wat jij voor haar kan doen.

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

SPELREGELS GAVE-BORDSPEL

Verhaal

In jouw land is er oorlog. Je kunt hier niet langer wonen en moet op zoek naar een veilige plek. Je wilt naar Europa omdat je weet dat het daar veilig is voor jou en je gezin. Je onderneemt een gevaarlijke tocht.

Doel van het spel

Degene die als eerste een huis heeft die heeft gewonnen.

Begin van het spel

- Wijs één iemand aan als beheerder van de bank.
- Leg alles neer: het bordspel en de kaartjes. Kies een pion en zet deze bij start.
- Trek een kaartje uit de stapel startgeld. De beheerder van de bank deelt de bedragen uit.
- Bepaal wie de rijkste speler is: die persoon mag beginnen.

Spelverloop

- Betaal om te mogen dobbelen. De prijzen zijn:
 - o In het groene gedeelte (te voet) betaal je €50 aan de bank.
 - o In het grijze gedeelte (met de vrachtwagen) betaal je €100 aan de bank.
 - o In het blauwe gedeelte (met de boot) betaal je €150 aan de bank.
 - o In het oranje gedeelte hoef je niks te betalen.
- Je betaalt voordat je gooit. Dus als je op groen staat betaal je €50. Als je op blauw staat betaal je vooraf aan je beurt €150.
- Gooi met de dobbelsteen.
- Zet evenveel stappen als je ogen gegooit hebt.
- Trek een gebeurteniskaart. In het groene, grijze en blauwe gedeelte trek je een blauwe gebeurteniskaart. Wanneer je in Nederland bent aangekomen (oranje gedeelte) trek je een oranje gebeurteniskaart. Lees de gebeurtenis hardop voor en voer deze uit.
- Wanneer je op de i komt van info-kaartje, pak je een infokaartje en lees je deze voor. Je begint hierbij met infokaartje 1. Je plakt deze op de achterkant van de foto totdat het verhaal compleet is. Probeer met elkaar zoveel mogelijk van het verhaal te onthouden.
- Wanneer je geld op is pakt jouw buurman of buurvrouw een groene kaart. Dit is een weetvraag. Wanneer je het antwoord goed hebt ontvang je €400 van de bank, wanneer je het antwoord fout hebt moet je het een volgende beurt nog een keer proberen.

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

Einde van het spel

- Wanneer één van de spelers bij het huis is, is het spel afgelopen. Het is zonder teruglopen.
- Lees als laatste met elkaar alle infokaartjes door, zodat je het verhaal straks kunt vertellen aan de andere groepjes.



Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.



Je bent in Nederland. Je bent heel blij. Ren twee stappen vooruit.	Het wachten op een verblijfsvergunning duurt heel lang. Je moet een beurt wachten.
Je beste vriendin verhuist naar een ander azc. Ga 3 stappen terug.	Je voelt je eenzaam en bang in het azc, wacht tot er iemand voorbij komt.
Je moet met de trein naar een ander azc. Dit kost €50.	Je ontmoet een Nederlander die jou helpt met de taal. Ga 2 stappen vooruit.
Je gaat naar een kerk en wordt hartelijk onthaald. Dit is erg fijn. Ga 1 stap vooruit.	Je gaat mee op Gave-kamp. Dit is erg leuk. Ga 4 stappen vooruit.

Je wordt opgepakt en met heel je gezin teruggestuurd naar je eigen land. Ga terug naar start.

Je wordt uitgenodigd voor een kinderclub en leert nieuwe mensen kennen. Ga 4 stappen vooruit.

Je telefoon gaat kapot. Je weet niet meer hoe je route verder gaat, ga 3 stappen terug.	De winter komt eraan, betaal €150 voor warme kleren.
Je komt bij een winkel en kunt voedsel inkopen. Betaal €100.	Je krijgt een nieuwe telefoon met betere navigatie. Gooi nog een keer.
Je mag een stukje mee rijden met een vrachtwagen. Ga 6 stappen vooruit.	Je wordt opgepakt, en je moet afwachten. Sla een beurt over.
De grenzen worden gesloten. Je kunt niet verder. Sla 2 beurten over.	Je krijgt €100 van een anonieme weldoener.

De grenzen worden gesloten. Sla 2 beurten over.	Je ziet iemand in nood, je helpt deze persoon. Als dank krijg je €50.
Je mag gratis de trein nemen, ga 5 vakjes verder.	Je paspoort wordt gestolen. Betaal €100 voor een nieuw exemplaar.
Je krijgt kleren en een tent van een vrijwilliger. Je verkoopt ze voor €50.	De persoon die jou vervoert eist meer geld. Betaal €100 extra.
Je wordt overvallen en houdt nog €200 over. Geef de rest aan de bank.	Je paspoort wordt gestolen. Betaal €100 voor een nieuw exemplaar.

De boot zit te vol en jij wordt eruit geduwd. Ga 6 stappen terug.	De persoon die jou vervoert eist meer geld. Betaal €100 extra.
Je wordt ziek en er zijn geen medicijnen. Sla een beurt over.	Je bent ziek en wordt geholpen door een vrijwilliger. Ga 2 stappen vooruit.
Je broertje heeft het koud, je moet vuur maken en hebt tijd nodig om hout te zoeken. Sla een beurt over.	Het lukt je om ongezien de grens over te steken. Ga 4 stappen vooruit.
Je familie verkoopt een gouden ring en maakt €500 over zodat je verder kunt vluchten.	Je familie verkoopt een gouden ring en maakt €500 over zodat je verder kunt vluchten.

Je gaat naar een kerk en ontvangt een warme maaltijd. Ga 3 stappen vooruit.	Je komt iemand tegen uit je eigen land. Dat is fijn! Ga 3 stappen vooruit.
Je koopt twee buskaartjes, maar je bent opgelicht. De bus bestaat niet. Sla een beurt over.	De grenzen worden gesloten. Je kunt niet verder. Sla 2 beurten over.
Je gaat naar een kerk en ontvangt een warme maaltijd. Ga 3 stappen vooruit.	Je komt iemand tegen uit je eigen land. Dat is fijn! Ga 3 stappen vooruit.
Je koopt twee buskaartjes, maar je bent opgelicht. De bus bestaat niet. Sla een beurt over.	De grenzen worden gesloten. Je kunt niet verder. Sla 2 beurten over.

Weetvragen

Hoeveel vluchtelingen zijn er wereldwijd? a) 2 miljoen b) 68 miljoen c) 100.000 <i>Goede antwoord: b</i>	In Afghanistan betalen ze met.. a) Afghani b) Guldens c) Dari <i>Goede antwoord: a</i>
Wat doet stichting Gave? a) Op bezoek gaan bij vluchtelingen b) Kerken helpen om gastvrij te zijn voor vluchtelingen <i>Goede antwoord: b</i>	Eritrea ligt in... a) Zuid-Amerika b) Azië c) Afrika <i>Goede antwoord: c</i>
Hoe lang is er vrede in Europa? a) Sinds 2001 b) Sinds 1945 c) Sinds 1970 <i>Goede antwoord: a (oorlog Joegoslavië)</i>	Noem een vluchreden. <i>Het antwoord is goed als de ander één van deze redenen noemt:</i> - Honger - Oorlog - Geen vrijheid van godsdienst - Armoede - Discriminatie - Strengere regering
In Syrië spreken ze... a) Arabisch b) Farsi c) Turks <i>Goede antwoord: a</i>	Een asielzoeker wacht of hij in Nederland mag blijven. Moeten asielzoekers naar school? a) Ja, altijd b) Nee c) Ja, tot ze 18 jaar zijn <i>Goede antwoord: c</i>

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

Weetvraag

Weetvraag

Weetvraag

Weetvraag

Weetvraag

Weetvraag

Weetvraag

Weetvraag

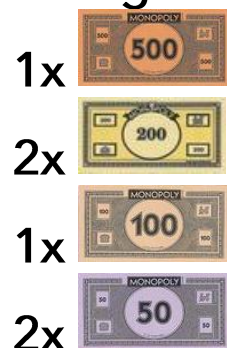
Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

Startgeld

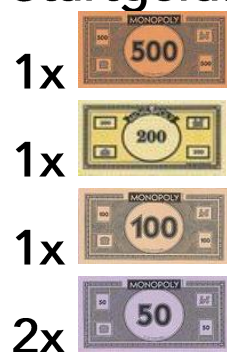
Startgeld: €1500



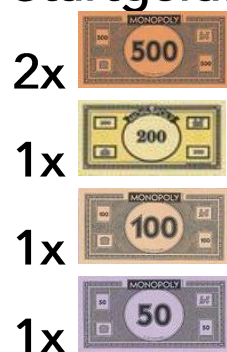
Startgeld: €1100



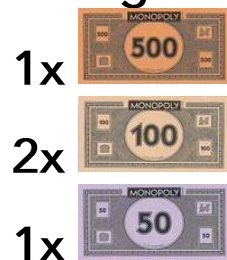
Startgeld: €900



Startgeld: €1350



Startgeld: €750



Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

Infokaartjes

1. Ik ben Majid, ik ben 10 jaar en ik kom uit Syrië. Weten jullie waar dat ligt? Ik neem jullie mee in mijn verhaal.
2. We hadden een huis en mijn vader handelde in auto's. Voor de oorlog speelde ik altijd voetbal met mijn vrienden. Ik weet niet hoe het is begonnen... maar ineens waren er soldaten en tanks in de straat. Soldaten van de regering en mannen van de IS waren in onze stad. Ik was bang voor de tanks en de soldaten.
3. Ik was vijf jaar toen de oorlog begon. We hadden niet genoeg te eten. Soms moesten we naar bed zonder eten. Ik had honger, maar ik wilde niet huilen. Ik mocht van mijn moeder niet naar buiten. Dat was te gevaarlijk.
4. We gingen weg uit Syrië. We wilden naar Nederland komen omdat het hier veilig is. Mijn moeder en mijn broertjes bleven bij familie in Turkije. We konden niet met zijn allen gaan omdat we niet genoeg geld hadden. Ik was verdrietig omdat mijn moeder en broertjes niet mee konden.
5. Mijn vader en ik zijn naar een stadje vlakbij de zee gegaan. Mijn vader moest een man geld betalen zodat we de zee over konden steken. Er zaten veel mensen in de boot. En ook best veel kinderen. De zee was rustig, maar na een tijdje ging de boot stuk. We moesten het water met onze schoenen eruit scheppen.
6. We waren zo bang, dat we begonnen te bidden. Na twee uur kwam een Griekse boot, en die heeft ons gered. Ze brachten ons eerst naar een eiland en daarna naar Athene. Daarna gingen we lopen en lopen door verschillende landen.
7. Na heel veel dagen kwamen we eindelijk aan in Nederland. Ik was een beetje verdrietig want mijn moeder en broertjes waren nog in Turkije. Later zijn mijn moeder en broertjes ook hier gekomen. Ik ben zo blij.
8. Ik vind alles leuk aan Nederland. Ik vind voetballen leuk. Ik ga naar school met Syrische kinderen zodat ik Nederlands kan leren. Het lijkt me leuk om Nederlandse vrienden te hebben.

Infokaartje 1

Infokaartje 2

Infokaartje 3

Infokaartje 4

Infokaartje 5

Infokaartje 6

Infokaartje 7

Infokaartje 8

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

1. Mijn naam is Esther, ik ben 15 jaar en ik kom uit Eritrea. Weten jullie waar dat ligt? Ik neem jullie mee in mijn verhaal.
2. Ik woon sinds 2 jaar in Nederland. Daarvoor woonde ik in 9 jaar in Sudan. Ik ben geboren in Eritrea. Toen ik heel klein was moesten wij vluchten. Eerst hoorden wij bij orthodoxe kerk maar wij werden protestants en dat mag niet in Eritrea.
3. In Eritrea moet je met 18 jaar verplicht in het leger. Vaak kom je dan nooit meer uit het leger. Je krijgt slecht betaald en het is niet leuk om verplicht in het leger te moeten werken. Je kan niet kiezen welke baan je zelf wilt gaan doen. Daarom vluchten heel veel jongeren onder de 18 weg uit Eritrea.
4. Ik heb een broer en die is vanuit Sudan op 16-jarige leeftijd gevlucht. Samen met een vriendin van mijn vader en haar dochter. Via de woestijn, over de zee naar Italië. Dit is een heftige en gevaarlijke reis. Je kan dan dood gaan.
5. Mijn broer is in Nederland gekomen en heeft gezinshereniging aangevraagd. Dat betekent dat de rest van het gezin ook mag komen. Wij zijn in september 2017 met het vliegtuig naar Nederland gekomen. Nu woon ik weer samen met mijn broer, twee broertjes en papa. Mama is al heel lang geleden overleden.
6. Nederland is een leuk land. Maar het is zo anders. Het is hier zo druk met auto's. Nederlanders zijn ook erg druk. Ze hebben allemaal een agenda. Dat kennen wij niet. Bij ons hoef je geen afspraak te maken en ga je kijken of er iemand is.
7. Ik wil heel graag Nederlands leren. Als je niet goed Nederlands spreekt vinden mensen je een beetje raar. Daarom zit ik nu in de internationale schakelklas. Als ik goed Nederlands kan mag ik naar een middelbare school.
8. In de zomer ga ik mee op Gave-kamp. Dit is zo leuk. Nederlanders en vluchtelingen gaan samen op vakantie. Eventjes ben ik niet anders maar zijn we gelijk. We hebben veel lol met elkaar en we praten over het geloof. Ga je ook een keertje mee?

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

Infokaartje 1

Infokaartje 2

Infokaartje 3

Infokaartje 4

Infokaartje 5

Infokaartje 6

Infokaartje 7

Infokaartje 8

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

1. Mijn naam is Parwana, ik ben 11 jaar en ik kom uit Afghanistan. Weten jullie waar dat ligt? Ik neem jullie mee in mijn verhaal.
2. In Afghanistan leefden we in angst. Ik ging niet naar school en kon ook niet buiten spelen. Dat was veel te gevaarlijk. Bommen ontploften regelmatig vlakbij ons huis.
3. Drie van mijn ooms zijn gedood door de taliban. Ze zaten ook achter mijn vader aan. Ze wilden dat hij zich bij hen aan zou sluiten. Op een dag kwam mijn vader geschrokken thuis. Hij zei dat we meteen moesten vluchten. De taliban wilden hem vermoorden.
4. Ik heb snel wat kleren gepakt, een pop en een foto van mijn familie. Dat ben ik onderweg allemaal kwijtgeraakt.
5. We moesten zo snel vluchten dat we zelfs niet op mijn moeder, broertje en zusje konden wachten. Zij waren bij iemand op bezoek. Ik weet niet meer hoe lang we onderweg zijn geweest. Wel weet ik nog dat ik heel bang was en moest huilen.
6. Het was een gevaarlijke reis. Ik was blij dat we naar een veilig land gingen. Maar ik was ook bang dat ik mijn moeder nooit meer zou terugzien. De eerste twee jaar dat we in Nederland woonden, wisten we niet wat er met hen was gebeurd. Later ontdekten we dat ze naar Pakistan waren gevlucht.
7. Toen we uiteindelijk een verblijfsvergunning kregen, stond mijn vader te springen en te huilen van geluk. Vlak daarna kwamen mijn moeder, broertje en zusje bij ons. Ik had hen al zo lang niet gezien dat ik in het begin even moest wennen. Maar ik was dolblij dat we samen waren.'
8. In Nederland ging ik voor het eerst van mijn leven naar school. De juf vertelde iets over mij aan de andere kinderen en zij vonden mij sterk en dapper. Ze konden zich niet voorstellen wat ik had meegemaakt. Ik denk nog vaak aan Afghanistan. Vooral aan mijn vriendinnen. Ik weet niet hoe het met hen is, we hebben helemaal geen afscheid kunnen nemen.

Infokaartje 1

Infokaartje 2

Infokaartje 3

Infokaartje 4

Infokaartje 5

Infokaartje 6

Infokaartje 7

Infokaartje 8

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

Bron: www.vluchtelingenwerk.nl

Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.



Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.



Het Gave-Bordspel is een uitgave van Stichting Gave. Het spel mag vrijelijk gebruikt worden voor scholen en jeugdgroepen. Niets uit deze uitgave mag gebruikt worden voor commerciële doeleinden.





Kom in actie!

Na het gebruiken van de lessenserie, kan er ook in actie worden gekomen. Door middel van acties om geld op te halen, kunnen we stichting Gave ook financieel steunen. Op de website van de HHJO staan verschillende voorbeelden uitgewerkt. Onderstaand al een aantal voorbeelden:

- **Veiling**
- **Oliebollenactie**
- **Auto's wassen**
- **Pannenkoekenrestaurant**
- **Volleybaltoernooi**

Ga nu naar de website, zodat je met je club stichting Gave verder kan helpen!



Grenzeloos
Geliefd?