

Hoe organiseer ik een digitale jeugdverenigingsavond?

De voorbereiding



Tip 1 Stel een duidelijk programma op. Bouw het op in onderdelen, zodat er variatie is. De spanningsboog van jongeren is digitaal beperkter dan op een normale avond. Onderdelen kunnen zijn:

- Opening
- Inleiding op thema/Bijbelgedeelte
- Plenaire groepsdiscussie (Lagerhuis/praatprogramma)
- Gesprek in subgroepjes
- Samen kijken naar een lied / een paar leden zingen samen
- Ontspanning: digitaal spel / quiz



Tip 2: Maak gebruik van technieken die voorhanden zijn. Denk bijvoorbeeld aan een livestream via geluid/beeld die in de kerk aanwezig is. Dit scheelt veel regelwerk, en de kwaliteit is vaak goed.



Tip 3: Als je tweezijdige communicatie wil, via videobellen, kies dan een applicatie (computerprogramma) die passend is. Neem bij voorkeur een app die jongeren ook voor andere doeleinden gebruiken. Dan zijn zij er al mee bekend.



Tip 4: Bereid de avond voor door met een klein groepje betrokkenen een testsessie te houden. Zo weet je zeker dat de techniek werkt en dat voorkomt verstoring of letterlijke ruis op de lijn.



Tip 5: Stel voor elke onderdeel van het programma één iemand aan die de leiding heeft, dit voorkomt dat er onnodig door elkaar gepraat wordt, en geeft daarmee rust.



Tip 6: Overweeg per programmaonderdeel om de groep deelnemers op te splitsen. Dit heeft als nadeel dat er meer van de leiding gevraagd wordt. Het voordeel is wel dat je aandacht beter kunt verdelen en meer ruimte hebt om vragen te stellen en te beantwoorden. Een combinatie is ook mogelijk, een centrale inleiding en dit nabespreken in kleinere groepjes.

De avond zelf



Tip 7: Geef jongeren bij het digitaal binnenkomen even de kans om met elkaar te praten. Dit gebeurt op een normale avond ook. Zo kan iedereen zijn zegje doen, dit noemen we landen. Als leidinggevende kun je hier ook actief aan mee doen. Maak een persoonlijke opmerking of stel een geïnteresseerde vraag.



Tip 8: Degene die de leiding heeft geeft een duidelijk teken dat hij/zij begint. De microfoons van iedereen worden gedempt. Zo is alleen de leidinggevende aan het woord. Spreek af dat als iemand een vraag heeft, hij zijn hand mag opsteken en dat zijn microfoon dan opengezet wordt.



Tip 9: Leg helder uit wat er op het programma staat, zo geef je duidelijkheid wat jongeren kunnen verwachten.



Tip 10: Bidden op afstand voelt onnatuurlijk. Met gevouwen handen praten tegen je laptop of tegen camera en microfoon. Toch is het een wezenlijk onderdeel van een JV-avond. Hiermee betoon je afhankelijkheid en het geeft onderlinge verbondenheid. Er kan gekozen worden om in kleine groepjes de avond af te sluiten.



Tip 11: Na de inleiding is er op een normale JV-avond vaak ruimte voor ontspanning. Bijvoorbeeld in de vorm van een groepsspel. Onderlinge competitie maakt het vaak leuk. Digitaal zijn hier ook oplossingen voor. Voorbeelden zijn:

- Bingo op afstand. Gebruik een digitaal spel of bezorg geprinte bingokaarten bij jongeren vooraf thuis
- Digitale escaperooms
- Digitaal teken- en raadspel. Bijvoorbeeld <https://skribbli.io/?75AZbxvAFzFu>
- Kahoot-quiz

Na afloop van de avond



Tip 12: Evalueer als leiding/bestuur wat goed ging, en wat een volgende keer beter kan. Doe dit eventueel ook met een aantal jongeren, hoe hebben zij het ervaren?

Hulp nodig? Neem contact op met één van onze jeugdwerkadviseurs