



Digitale toerusting

Sterk online – ideeën voor ontspanning



Waarom ontspanning tijdens een (digitale) JV-avond

- Vergroot betrokkenheid op elkaar en groepsbinding
 - Het 'plezier-element' aan je avond toevoegen. Sfeerverhogend.
 - Gezamenlijk ontspannen (soms ook ontspannen door inspennen)
-
- Competitief element doet het altijd heel goed.
 - Test online spellen van te voren als team. (Inhoud, organisatie, haken en ogen, ...)





Bingo – versie 1

- Kort van te voren bij elke jongere drie bingokaarten bezorgen met een verhaaltje op de envelop waar het voor is (handig voor degenen die niet thuis zijn). Aanbellen, even kletsen, uitleggen, etc. Mooi contactmoment. Kost wel wat tijd, maar levert ook betrokkenheid op
- Tijdens de avond kun je bijv dit spel gebruiken: <https://basisonderwijs.online/digibordtools/bingo.html>
Bingokaarten van de Action gaan tot 75, dit spel tot 100
- In Teams kun je je scherm delen, zodat jongeren de getallen ook kunnen zien. Verder als leidinggevende het spel gezellig aan elkaar kletsen
- Eerste bingo gaat om bovenste rij, daarna om een volle kaart
- Wij lieten de jongeren een foto appen naar één leidinggevende (niet in groepsapp) als ze bingo hadden
Handigst is als diegene achter een eigen laptop zit en daarop zn Whatsapp binnen laat komen, dat scheelt getuur
- Zes jongeren konden op deze manier een prijs winnen. Chocoladeletters werden érg gewaardeerd. Leuk om dezelfde avond even langs te brengen, want je hoort gelijk van tieners (en ouders) hoe ze het ervaren hebben
- Zo' n spel kost de nodige tijd omdat je een aantal keren op pad moet, maar wij merkten echt dat je daardoor aan betrokkenheid wint
- Voordeel van het spel: iedereen kan meedoen, niemand zit te niksen





Bingo – versie 2

- Jongeren hebben het zelf georganiseerd. Leiding was ook deelnemer
- Iedereen kreeg op zijn app een bingokaart
- Er werd met een heuse bingomolen gespeeld. Via de webcam kon iedereen dat zien
- De prijsjes werden thuisbezorgd



Bingo – versie 3 (met voorwerpen en eigen bingokaart)



- Gedaan met jongeren van 12-16 jaar
- Jongeren moesten zelf een bingokaart maken.
Opdracht was eenvoudig: teken een raster van 12 vakjes, 3 rijen van 4.
Kies twaalf getallen onder de 30
- Leiding zegt het nummer en het voorwerp dat daarbij hoort.
Bijv. 4 = stoffer en blik 12=tandenborstel 23 = boomblaadje
Houd het simpel. Kies iets in of om het huis.
Getal + voorwerp vermelden in de chat zodat het terug te zoeken is
- Op die manier kon de jongere een bingo halen. Foto maken hoefde niet. Als er bingo was, moesten ze wel de spullen laten zien. Die moesten ze dus bij zich neerleggen
- Jongeren zaten met z' n tweeen. Als de één een lepel was halen, kon de ander het volgende nummer en voorwerp horen
- Bij een tweede ronde andere voorwerpen kiezen



30 seconds (1 van 2)



- Om fraude buiten het zicht van de camera te voorkomen, is een eigen variant opgesteld
- Het idee: vier of vijf omschrijvingen noemen van een woord (van moeilijk te raden naar makkelijk te raden). De jongeren appen hun antwoord binnen 30 seconden naar één (vooraf genoemde) leidinggevende (privé, geen groepsapp) en verdienen een punt met een goed antwoord. Antwoord door niemand geraden? Dan komt het woord aan het einde van het spel terug en krijgt alleen de eerste die het goede antwoord appt één punt
- Nadat we 'onze woorden' langs hadden laten komen, appten we een woord naar 8 tieners. We gaven de jongeren een koek-en-zopiepauze van een kleine 10 minuten. In die tijd moesten de 8 tieners met een woord zelf vijf omschrijvingen bedenken (weer van moeilijk naar makkelijk). We hebben gekozen om woorden uit het nieuws te nemen: zwarte neushoorn, roetveegpiet, walvisstaart, etc.
- Daarna kregen deze tieners één voor één een beurt om hun woord te omschrijven. We hielden als leidinggevendenden zelf de tijd bij. Echt heel leuk hoe ze dat deden en je hebt gelijk op een laagdrempelige manier interactie. Het meisje van de roetveegpiet gaf o.a. als hint: 'Voor het land waar ik vandaag kom, geldt nu een negatief reisadvies.' Erg gelachen! We gaven alle tieners met 10 punten of meer een prijs
- Je kunt ook de app 'half a minute' installeren voor inspiratie van woorden en omschrijvingen. Via instellingen kun je lijsten uitkiezen die je wilt. Waarschijnlijk kun je er ook zelf wel een lijst aan toevoegen. <https://www.halfaminute.net/>



30 seconds (2 van 2) - omschrijvingen



Doopkaart

- Je geboortedatum staat erop vermeldt
- Het heeft te maken met water
- Hij wordt thuisgebracht door een ouderling
- Ik hoop dat hij boven je bed hangt, maar misschien heb je wel geen idee waar hij is
- In onze gemeente krijgen jongens een blauwe en meisjes een roze

Evangelisatiefolder

- Je kunt erin lezen
- Soms zit er een kaarsje of bloemenzaadjes bij
- Hopelijk leidt het tot geloof in de Heere Jezus
- Sommige mensen willen ze niet hebben
- We delen ze uit in ...

Persconferentie

- Het is altijd op de derde dag van de week
- Na het eten kun je ervoor gaan zitten
- Vragen worden eerlijk verdeeld
- Alleen samen krijgen we corona onder controle
- Aan doven is ook gedacht

R-getal

- Het is een afkorting
- Het gaat om een letter, maar ook om een cijfer
- Hier hangen de maatregelen vanaf
- Boven de 1 gaat het mis

Predikantsparkeerplaats

- Het is van steen
- Er staat een duidelijk bordje bij
- Vanaf dit plekje kun je altijd snel weg
- Alleen als je een zwart pak draagt, mag je hier staan
- Deze plek is vooral op zondag bezet

Liturgiebord/psalmbord

- Er staan altijd afkortingen op
- Het zit vol met magneten
- De koster hoeft er geen trap voor te gebruiken
- Je kijkt er voor de kerkdienst én tijdens de kerkdienst naar
- De livestream brengt het thuis goed in beeld

Landelijk Coördinatiecentrum Patiënten Spreiding

- Je kunt het vinden in Rotterdam
- Voor de coronacrisis bestond het niet
- Eerlijk verdelen, dát vinden ze hier heel belangrijk
- Door het werk wat hier gedaan wordt, rijden ambulances door heel Nederland
- Ernst Kuipers bemoeit zich er elke dag mee

Avondklok

- De tijd kun je er niet op zien, maar het heeft er wel mee te maken
- 's Morgens en 's middags geldt het niet
- Even een ommetje doen zit er niet in
- In de oorlog noemden ze het 'spertijd'

Ambtsdragersverkiezing

- Het gaat om minstens twee mannen, maar soms zijn het er vier of zes
- Als vrouw val je buiten de schijnwerpers
- Normaal gebruik je er een rood potlood voor, maar in de kerk mag het met een gewone pen
- Vooraf namen insturen mag

Vuurwerkverbod

- Voor sommige jongeren is het een klap
- Een aansteker hoeft je dit jaar niet te kopen
- Het zorgt voor minder gewonden in het ziekenhuis
- De meeste hondenbezitters zullen er blij mee zijn
- Carbid is het alternatief



Tekenen

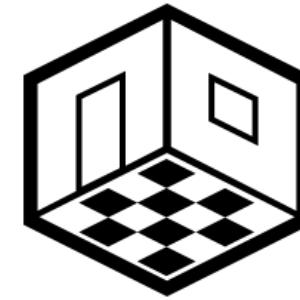


- A4'tje lamineren en met een whiteboardstift tekeningen op maken. Van bovenaf filmen met een webcam. Of gebruik een whiteboard met camera ervoor. Wie het eerste raad wat het is, heeft een punt.
- Ook bij een aantal jongeren een gelamineerd A4'je brengen en een stift, zodat zij het vanuit huis kunnen doen. Twee jaar terug ook gedaan op een gewone tienerclubavond. Vonden ze heel erg leuk!

- Of een online tekenspel, zoals <https://skribbl.io/>
Je kunt eigen woorden gebruiken.
 1. Kies 'Create Private Room'
 2. Kies een aantal speelrondes, tekentijd in seconden en taal
 3. Bij Custom Words kun je woorden ingeven. Gebruik een komma tussen de woorden
- Skribbl kan ook zelf woorden genereren. Let daarbij wel op dat dit overal over kan gaan

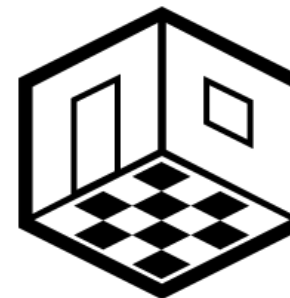


Escaperoom - betaald



- <https://www.socialspel.nl/het-hoogeboom-mysterie/>
- €9.95 per persoon - Interactieve Whatsapp-game - Inhoud was inhoudelijk prima
- De JV die dit gespeeld heeft was met 9 jongeren, leeftijd 14-16 jaar
- Nodig: telefoon, Whatsapp en computer. Via Teams was iedereen met elkaar verbonden. Zo kon onderling verdeeld worden wie wat ging onderzoeken
- Ongeveer een uur de tijd om alles op te lossen
- Jongeren waren met elkaar erg leuk bezig, kwamen samen tot een oplossing. Grote belangstelling voor deze avond. Leuk om te zien dat ze soms heel anders denken en zoeken dan jij zou doen. Maar wel heel creatief

Escaperoom - gratis

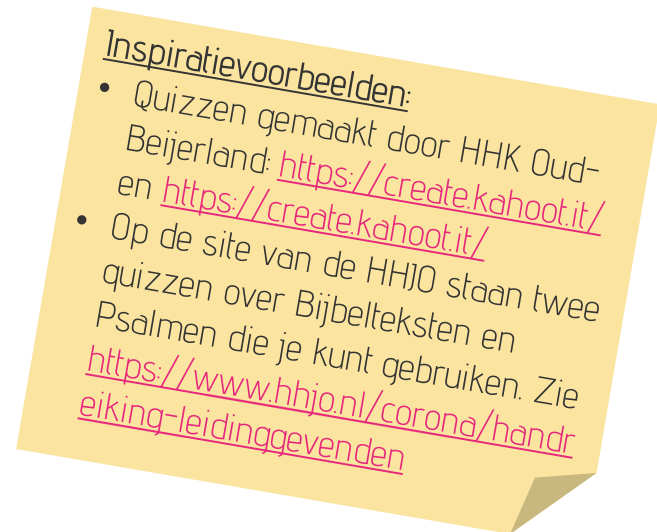


- <https://deverlorenherinnering.nl/>
- Het duurt wel lang, zo' n vier uur.
Voortgang wordt niet opgeslagen. Later verder spelen kan wel. Sla de link op waar je gebleven bent
- Met meerdere mensen spelen is mogelijk. Zie info op de site. Je kunt allemaal apart inloggen. Gebruik een videodienst (bijv Teams / Zoom) om met elkaar te praten en samen puzzels op te lossen. Je kunt er ook voor kiezen om enkele jongeren bij elkaar in huis te laten zitten

Quiz



- Kun je bijvoorbeeld opzetten met <https://kahoot.com> of andere online quizmaker. Binnen Kahoot bestaan al lijsten met vragen die je kunt gebruiken. (Discover – zoekterm ‘Bijbel’ o.i.d.) Maar zelf inrichten met vragen is echt niet moeilijk. Je kunt evt. het stappenplan als download op de site van de HHJO gebruiken. Zie: <https://www.hhjo.nl/corona/handreiking-leidinggevendend>
- Met Bijbelse vragen, nieuwsgerelateerd of anders
- Via telefoon of computer spelen
- Competitief, dus ook leuk – Uitslag wordt automatisch berekend op basis van snelheid en juiste antwoorden
- Via Teams kun je je scherm delen, zodat ze de uitslag zien
- Er zit een exportfunctie in naar Excel. Op die manier kun je quizzen ook makkelijk importeren, exporteren en delen.
- Je kunt ook punten toekennen aan een vraag
- Of vraag jongeren een quiz samen te stellen waarbij je als leidinggevende meekijkt. Zo heb je gelijk weer een stukje betrokkenheid.



Uitzending voor de gemeente

- **Muziekuurtje**

Gemeenteleden kunnen van te voren liederen aanvragen. Als JV live spelen en zingen op een avond. Uitzending via de kerktelefoon / kerkdienstgemist (net als de zondagse diensten)



- **Video**

Bijv: interviews met diverse personen. De betreffende JV had handige jongeren wat betreft de techniek.

Zie hier de video:

<https://www.youtube.com/watch?v=0GRPFD0eX1q&feature=youtu.be>



Podcast – a.d.h.v. vragen van jongeren



- Gemaakt door leidinggevenden voor hun eigen JV, om op deze manier inhoud te geven aan de jongeren.
- Frequentie: 1x per maand

Hoe ging dit in zijn werk?

- Vooraf afstemmen welke drie leidinggevenden de podcast gaan maken. Deze drie komen bij elkaar om de vraag van de jongere te bespreken. Ze gaan op zoek naar wat de Bijbel hierover zegt (deze bijeenkomst zelf wordt al als heel verbindend en verdiepend ervaren)
- Leidinggevende maakt van deze bespreking een script. Tekst wordt verdeeld
- Leidinggevenden maken thuis een audio-opname met hun telefoon
- Deze opnamen worden naar één persoon/leidinggevende gestuurd die de audiofragmenten aan elkaar koppelt via audio-joiner (handig en eenvoudig programma). <https://audio-joiner.com/>
- Totale lengte ongeveer 10 minuten
- De opname wordt via Whatsapp met de jongeren gedeeld
- Met daarbij gelijk de vraag wie een vraag heeft voor de volgende podcast. Hier is altijd voldoende reactie op gekomen op weer verder te kunnen. Veel vragen zouden ze via een Teams-JV niet stellen
- Wat het soms lastig maakt is dat je niet altijd de achtergrond en intentie weet waarmee de jongere de vraag stelt



Voorwerpenspel (1 van 3)



Vorbereiding:

- Lijst maken met voorwerpen om te zoeken en opdrachten die jongeren moeten doen
- Leuke uitnodiging versturen naar jongeren, bijv. per mail of app
- Laptop met goede internetverbinding en Microsoft Teams (ander programma kan ook)
- Prijsjes kopen
- Uitnodiging met digitale link voor meeting naar jongeren sturen
- App-groep aanmaken met de jongeren die meedoen

Als je jongeren vraagt zich op te geven van te voren, kun je een beetje een inschatting maken van hoeveel spelrondes je kan spelen en het aantal prijsjes dat je inkoopt. Ook kun je andere jongeren extra stimuleren om mee te doen.

Voorwerpenspel (2 van 3)



- Leiding noemt het voorwerp of de opdracht. Daarna deze herhalen in de chat.
- Jongeren zetten een foto van het voorwerp of van de gemaakte opdracht in de app.
- Per antwoord kies je ervoor om de snelste 3-5 jongeren (afhankelijk van de grootte van de groep) een punt te geven bij een goed antwoord. Bij opdrachten waar het gaat om 'zoek zoveel mogelijk...' krijgen de 3-5 jongeren met het hoogste aantal een punt.
- Aan het eind van de spelronde komt er een winnaar uit. (of kies twee winnaars per ronde.)
- Start een nieuwe spelronde met nieuwe opdrachten.
- Na afloop brengt de leiding de prijzen langs.

- Tip: Spreek als leiding op 1 locatie af, zodat je tijdens het spel kan overleggen en samen de foto's bij kan houden en score kan tellen.
- Als je de laptop op een beamer aansluit kun je de jongeren nog beter zien.
- De jongeren hoefden het voorwerp dus niet te tonen voor de camera. Dit bleek niet haalbaar omdat we niet alle jongeren in beeld hadden. Een foto maken en insturen was voldoende.
- Niet iedereen heeft alle voorwerpen in huis. Maar daardoor heeft uiteindelijk iedereen evenveel kans. Het zit niet altijd op snelheid vast.
- Ook leuk: een originaliteitsprijs uitdelen voor de creatiefste oplossing. Bijv: Geen huisdier: hadden ze een knuffel genomen. Of een leuk bijschrift bij een foto. Deze prijs niet van te voren zeggen.

Voorwerpenspel (3 van 3)



Spelronde 1

1. 2 inktpatronen
2. Citruspers
3. 4 voorwerpen/artikelen die beginnen met de letter H
4. Toon zoveel mogelijk tandenborstels
5. Keukenrol
6. Ui
7. Stoffen en blik
8. Teken het symbool van Ichthus en maak daarmee een selfie
9. Afwasborstel, afwasrek en vaatdoek
10. Trek je JV-sokken aan en maak een foto (ja die hebben wij 😊 😊)

Spelronde 2

1. Zet een (kerk)hoed op en maak een selfie
2. Fietspomp
3. 3 verschillende handschoenen
4. Maak een foto van je huisdier
5. 5 verschillende tijdschriften
6. 4 verschillende slossen
7. Gieter
8. Maak een toren met zoveel mogelijk toiletrollen
9. Vakantiekoffer
10. Maak een selfie met je huisnummer

Spelronde 3

1. 2 hagelslagjes
2. Veiligheidsspeld
3. Zet één wasknijper op je neus en op allebei je oren één en maak een selfie
4. Theezakje
5. Zoek 10 verschillende soorten munten en maak er een foto van
6. Maak een foto van je voeten op de deurmat
7. Afwasmiddel
8. Pot pindakaas en een pot jam
9. Rolmaat
10. Theelepeltje en kaasschaaf
11. Maak een foto van je eigen straatnaambordje

Gather.town



- Online spel <https://gather.town/>. Je loopt rond in een virtuele ruimte. Als je in de communicatiezone van een ander persoon komt, heb je een klein gesprek., Zoals een pauze bij je IV. Er zitten ook spelletjes in die je samen kunt spelen.
- Nog niet getest... Onderzoek het eerst als je denk dat dit iets is voor jouw IV.
- Om inhoud te geven kun je enkele verplichte vragen / gespreksonderwerpen meegeven. Of maak er een bingo van. Ik zoek iemand die maat 40 heeft / op korfbal zit / een paar woorden Spaans spreekt / trombone speelt / boer wil worden enz.
- Nadeel: als leidinggevende geen controle of grip op wat gedaan wordt. Je kunt afspreken wanneer je weer plenair komt.
- Gratis tot 25 personen



Andere ideeën:

- Zendingfilm kijken
Via Scherm delen. Ook je eigen computergeluid meedelen. Iedereen kan dan meekijken en meeluisteren.
- Fotoquiz – Deel ervan flink inzoomen. Wat zie je? Kies foto's die de groep verbindt. Of laat ze een baby/-kinderfoto insturen van zichzelf.
- Virtuele reis rond de wereld – jongerendag 16+ 2020
Je kunt hem ook aanpassen met andere opdrachten en in de vorm van een escaperoom, dus met versleutelde bestanden (kan via Word). Maak van tevoren groepen in Teams en zet jongeren die dicht bij elkaar wonen in dezelfde groep, zodat ze evt. ook bij elkaar thuis kunnen gaan zitten.



Andere ideeën

- Krantenquiz

Geef aan welke krant ze binnen handbereik moeten hebben.

Als leidinggevenden de vragen voorbereiden.

Daarna de rollen omdraaien. De jongeren een vraag laten bedenken.

De vragen ook delen via de chat.

- Uitbeeldspel

Laat jongeren zelf een voorwerp / werkwoord / spreekwoord bedenken en uitbeelden.

Of geef deze door via de app of privechat.

Of laat hen in groepjes een spreekwoord / spel / (Bijbels) persoon voorbereiden en daarna in de hele groep uitbeelden.

- Vertel 1 minuut over een voorwerp zonder te noemen wat het is. Wie raadt het?

Of de groep moet met vragen erachter komen. Je mag alleen met ja/nee antwoorden

